

Lieber Schachfreund,

am Donnerstag, dem 23.11.06, beginnt um 19.00 Uhr die 60. Flensburger Stadtmeisterschaft, zu der ich hiermit jeden Spieler einlade. Wenn Sie teilnehmen möchten, muss ich bis spätestens 21. November Ihre Anmeldung schriftlich oder mündlich haben. Zusätzlich zur Anmeldung wird noch das Geburtsdatum benötigt, damit die Stadtmeisterschaft für die DWZ/Rating ausgewertet werden kann. Angestrebt wird ein 9-rundiges Turnier, jedoch ist dies abhängig von der Teilnehmerzahl!

Das Startgeld beträgt 10 Euro.

FSK Spiellokal, Gemeindezentrum St. Johannis, Johanniskirchhof 20-21, 24937 Flensburg

Wenn Sie zur 1. Runde am 23. November nicht anwesend sein können, ist vorher der Turnierleiter zu informieren.

Es ist möglich, den Spielbeginn bis 19:30 Uhr zu verschieben, wenn sie nicht früher erscheinen können. Allerdings müssen Sie dann Ihren Gegner und den Turnierleiter vorher unterrichten. Bitte beachten Sie diesbezüglich auch immer die Aushänge am "Schwarzen Brett" im Vereinslokal und im Internet unter <http://www.flensburger-schachklub.de/>

Zusatz: Punkt 11 der Turnierordnung ist erst ab diesem Turnier gültig und betrifft z.Z. keinen Spieler. Diese Regelung ersetzt die Spielsperre von einem Jahr in Flensburg.

Mit freundlichen Grüßen

Jan-Hendrik Lorenzen

Email: mannschaftfsk@yahoo.de Tel.: 0177/4477762

Bis jetzt haben sich folgende Spieler angemeldet:

60. Flensburger Stadtmeisterschaft 2006/07 - Turnierordnung

1) Die Einteilung erfolgt nach ihrer aktuellen DWZ in drei Klassen:

Meister, Vormeister und Hauptturnier (max. 10 Spieler/Gruppe)

2) **1. RD 23.11.06 2. RD 14.12.06 3. RD 11.01.07 4. RD 25.01.07 5. RD 08.02.07**

6. RD 22.02.07 7. RD 08.03.07 8. RD 22.03.07 9. RD 19.04.07

Siegerehrung & Stadtmeisterschaft im Blitz am 26.04.07

Die Termine und Rundenanzahl sind abhängig von der Teilnehmerzahl. In den einzelnen Gruppen kann es daher sein, dass nur 7-9 Runden gespielt werden. Änderungen bleiben der Turnierleitung vorbehalten.

3) Die Partien der Stadtmeisterschaft beginnen jeweils um 19.00 Uhr

Die Bedenkzeit beträgt 2 Stunden für 40 Züge und 30 Minuten für den Rest der Partie.

4) Die 1. Runde muss vor der 4. Runde gespielt werden, die 2. Runde vor dem Termin der 5. Runde

usw. Die letzte Runde kann nicht nachgespielt werden. 2 kampflos verlorene Partien führen automatisch zum Ausschluß vom Turnier!

5) Wenn sie verhindert sind, müssen Sie dies dem Gegner bis spätestens 22.00 Uhr am Vortage

mitteilen und müssen mit ihm gleich einen neuen Termin vereinbaren. Die Turnierleitung ist zusätzlich von der Verschiebung und dem neuen Termin zu unterrichten! Die Turnierleitung fragt nicht nach, warum eine Partie nicht fristgerecht zu Stande gekommen ist. In diesem Fall werden beide Spieler genullt!

6) Bei Punktgleichheit zählt das System Sonneborn-Berger. Ist der SB-Wert gleich, so entscheidet das Ergebnis im direkten Vergleich. Ist immer noch keine Entscheidung gefallen, so zählt die höhere Anzahl von Gewinnpartien. Sollte dann die Entscheidung noch offen sein, werden 2 Schnellpartien mit 30 Minuten Bedenkzeit gespielt. Gehen diese 1:1 aus, so werden Blitzpartien gespielt, d.h. mindestens 2 Partien und die nächste Gewinnpartie entscheidet.

- 7) In jeder Klasse werden die 3 Erstplatzierten prämiert.
- 8) Einen Auf- und Abstieg zwischen den Klassen gibt es nicht. Entscheidend ist im Jahre 2007 wieder die aktuelle DWZ, wenn erneut nach diesem System gespielt wird.
- 9) Im gesamten Turnierareal gilt Handyverbot! Zum Turnierareal gehört das Spiellokal mit den Vorräumen, der Platz vor dem Spiellokal und Sanitär-Bereich. Falls das Mobiltelefon eines Spielers während der Partie im Turnierareal läutet, hat der Spieler die Partie verloren. In diesem Fall ist es nicht relevant, ob es eine Weckfunktion, SMS oder einen anderen Hintergrund hat. Mobiltelefone müssen generell während einer Partie ausgeschaltet sein! **Das Mitbringen von Mobiltelefonen oder anderen elektronischen Kommunikationsmitteln, die nicht vom Turnierleiter genehmigt wurden, in das Spiellokal ist streng verboten.**
- 10) Es ist den Spielern nicht gestattet, das Turnierareal ohne Erlaubnis der Turnierleitung zu verlassen.
- 11) Das Startgeld beträgt 10 Euro. Spieler die durch eine Turniersperre, bzw. Turnierabbruch aufgefallen sind, zahlen zusätzlich ein Kautionsgeld von 50 Euro. Diese Kautionszahlung wird den Spielern nach Beendigung des Turniers wieder ausgezahlt. Sollte ein Spieler trotzdem durch 2 kampflose Partien aus dem Turnier ausscheiden, wird die Kautionszahlung zum Preisgeld gezahlt.
- 12) Alle Spieler erklären sich durch ihre Teilnahme mit den Entscheidungen der Turnierleitung und der Turnierordnung einverstanden.